

2024年度年間授業予定

カテゴリ	分類	科目名	単位数	春学期	秋学期
必修		ICT実践コミュニケーション	2	○	○
		リーダーシップセオリー	2	○	○
		プロジェクト基礎演習	2	○	○
		マスタープロジェクト(MP)	0,2,4,6	○	○
専門分野科目群	人工知能	データベース特論	4	○	○
		人工知能概論	2	○	○
		アルゴリズム概論	2	○	○
		コンピュータプログラミング(Python)	3	○	○
		人工知能のための数学	2	○	○
		データ解析 I	2	○	○
		データマイニング	2	○	○
		人工知能ソフトウェア活用 I	2	○	○
		組合せ最適化	2	○	○
		IoTと人工知能	3	○	○
		ロボットと人工知能	2	○	○
		データ解析 II	2	○	○
		ゲームと人工知能	2	○	○
		人工知能ソフトウェア活用 II	2	○	○
		自然言語処理	2	○	○
		音声理解	2	○	○
		ロジカルシンキング	2	○	○
		新事業と人工知能	2	○	○
		機械学習	2	○	○
		知識表現と推論	2	○	
	コンピュータ構成論	2	○	○	
	応用情報技術のための数学	2	○	○	
	ITのための統計学	2	○	○	
	データベース概論	2	○	○	
	フィンテック論	2		○	
	先端医療情報学	2	○	○	
	オブジェクト指向プログラミング	4	○	○	
	マスターレポート	0	○	○	
	リサーチプロジェクト/インディペンデント・スタディ	2	○	○	
	マスタープロジェクト/オナーズマスタープロジェクト/オナーズマスター論文	2	○	○	
	データサイエンス	定性データ分析技法	2	○	○
		探索的データ解析と可視化	4	○	○
		データマイニングの基礎理論	2	○	○
		データベース特論	4	○	○
		データウェアハウスとビッグデータ	2	○	○
		組織行動学	2	○	
情報倫理特論		2	○	○	
ウェブビジネス概論		2	○	○	
経営学特論		2	○	○	
インターネットビジネスストラテジーとマーケティング		2	○	○	
eコマースの諸手法		2	○	○	
実践クラウドコンピューティング		2	○	○	
応用情報学最先端A インメモリデータベース		1	○		
環境情報システム		2	○	○	
データ解析 I		2	○	○	
データ解析 II		2	○	○	
コンピュータ構成論	2	○	○		
応用情報技術のための数学	2	○	○		

カテゴリ	分類	科目名	単位数	春学期	秋学期
専門分野科目群	データサイエンス	ITのための統計学	2	○	○
		コンピュータプログラミング概論	2	○	○
		データベース概論	2	○	○
		ウェブプログラミング I	2	○	○
		フィンテック論	2		○
		コンピュータプログラミング (C++)	3	○	○
		ウェブプログラミング II	2	○	○
		マスターレポート	0	○	○
		リサーチプロジェクト/インディペンデント・スタディ	2	○	○
		マスタープロジェクト/オナーズマスタープロジェクト/オナーズマスター論文	2	○	○
	ウェブシステム開発	データベース特論	4	○	○
		ウェブビジネス概論	2	○	○
		アルゴリズム概論	2	○	○
		コンピュータプログラミング (Python)	3	○	○
		人工知能ソフトウェア活用 I	2	○	○
		プロジェクトマネジメント	2	○	○
		ウェブ技術概論	2	○	○
		ウェブサービス構築技法	4	○	○
		コンピュータ構成論	2	○	○
		応用情報技術のための数学	2	○	○
		ITのための統計学	2	○	○
		データベース概論	2	○	○
		情報ネットワーク概論	2	○	○
		ウェブプログラミング I	2	○	○
		コンピュータプログラミング (C++)	3	○	○
		ウェブプログラミング II	2	○	○
		ウェブプログラミング III	4	○	○
		オブジェクト指向プログラミング	4	○	○
		オブジェクト指向システム設計	4	○	○
		ソフトウェア工学	2	○	○
		デザインシンキング	4	○	○
		モバイルアプリ開発	2	○	○
		マスターレポート	0	○	○
		リサーチプロジェクト/インディペンデント・スタディ	2	○	○
		マスタープロジェクト/オナーズマスタープロジェクト/オナーズマスター論文	2	○	○
	ネットワーク管理	情報倫理特論	2	○	○
		新ビジネスのためのルール	2	○	○
		インターネット・ガバナンス	2	○	○
		コンピュータプログラミング (Python)	3	○	○
		人工知能ソフトウェア活用 I	2	○	○
		IoTと人工知能	3	○	○
		ネットワークシステム管理	2	○	○
		クラウドネットワークと仮想化	3	○	○
		IoTと無線ネットワーク	3	○	○
		情報セキュリティ	2	○	○
情報ネットワーク特論		2	○	○	
経路制御と交換		2	○	○	
ウェブ技術概論		2	○	○	
ウェブサービス構築技法		4	○	○	
サイバーセキュリティ		4	○	○	
経路制御と交換特論		4	○	○	
グローバルインターネット運営論		2	○	○	
コンピュータ構成論		2	○	○	
応用情報技術のための数学		2	○	○	

カテゴリ	分類	科目名	単位数	春学期	秋学期
専門分野科目群	ネットワーク管理	ITのための統計学	2	○	○
		データベース概論	2	○	○
		情報ネットワーク概論	2	○	○
		ウェブプログラミング I	2	○	○
		コンピュータプログラミング (C++)	3	○	○
		マスターレポート	0	○	○
		リサーチプロジェクト/インディペンデント・スタディ	2	○	○
		マスタープロジェクト/オナーズマスタープロジェクト/オナーズマスター論文	2	○	○
	グローバル・アントレプレナーシップ	持続的成長のためのリーダーシップ	2		○
		組織行動学	2	○	
		情報倫理特論	2	○	○
		ウェブビジネス概論	2	○	○
		ビジネスエコノミクス I	2	○	○
		知的財産権法	2		○
		経営学特論	2	○	○
		ビジネスエコノミクス II	2	○	○
		企業経営実践論	2	○	○
		IT企業実践論	2	○	
		ブランドデザインと経営	2	○	○
		インターネットビジネス戦略とマーケティング	2	○	○
		eコマースの諸手法	2	○	○
		ゲーム理論と交渉術	2	○	○
		実践クラウドコンピューティング	2	○	○
		新ビジネスのためのルール	2	○	○
		グローバル・アントレプレナーシップとビジネスモデル	2	○	○
		インターネット・ガバナンス	2	○	○
		プロジェクトマネジメント	2	○	○
		グローバル人材開発論	2	○	○
		グローバルインターネット運営論	2	○	○
		応用情報技術のための数学	2	○	○
		ITのための統計学	2	○	○
		ウェブプログラミング I	2	○	○
		デザインシンキング	4	○	○
		マスターレポート	0	○	○
		リサーチプロジェクト/インディペンデント・スタディ	2	○	○
		マスタープロジェクト/オナーズマスタープロジェクト/オナーズマスター論文	2	○	○
		ERP	企業システム	2	○
	業務の統合化とeビジネス		4	○	○
	国際会計学		2	○	○
	財務会計システム開発 I / II		3	○	○
	販売物流システム開発		3	○	○
	生産管理システム開発		3	○	○
	購買在庫システム開発		3	○	○
	人事管理システム開発		3	○	○
	ERP業務アプリケーション開発		3	○	○
	ERPコンサルティング特論		2	○	○
	機械学習		2	○	○
応用情報技術のための数学	2		○	○	
ITのための統計学	2		○	○	
コンピュータプログラミング概論	2		○	○	
データベース概論	2		○	○	
ウェブプログラミング I	2		○	○	
ウェブプログラミング II	2		○	○	
オブジェクト指向プログラミング	4		○	○	

カテゴリ	分類	科目名	単位数	春学期	秋学期
専門分野科目群	E R P	マスターレポート	0	○	○
		リサーチプロジェクト/インディペンデント・スタディ	2	○	○
		マスタープロジェクト/オナーズマスタープロジェクト/オナーズマスター論文	2	○	○
	I T マ ン ガ ・ ア ニ メ	近現代美術史概論	2	○	○
		西洋美術史概論	2	○	○
		アニメ作画基礎A / B	2	○	○
		デジタル・アニメーション制作	3	○	○
		シナリオ・ストーリーボーディング	2	○	○
		リッチメディアコンテンツ開発	4	○	○
		映像構成論	3	○	○
		特殊映像技法	3	○	○
		デジタル・オーディオ制作	2	○	○
		特殊映像技法特論	3	○	○
		アニメ企画・製作・プロモーション特論	2	○	○
		マンガ創作論	2	○	○
		コンピュータグラフィックス	2	○	○
		実践アニメ制作論	2	○	○
		ブランドデザインと経営	2	○	○
		ビジュアル・プロセッシング	2	○	○
		コンピュータ構成論	2	○	○
		応用情報技術のための数学	2	○	○
		ウェブプログラミング I	2	○	○
		コンテンツ産業特論	2	○	○
		舞台芸術とIT	2	○	○
		マスターレポート	0	○	○
		リサーチプロジェクト/インディペンデント・スタディ	2	○	○
		マスタープロジェクト/オナーズマスタープロジェクト/オナーズマスター論文	2	○	○
	観 光 I T	リッチメディアコンテンツ開発	4	○	○
		映像構成論	3	○	○
		特殊映像技法	3	○	○
		アニメ企画・製作・プロモーション特論	2	○	○
		ビジネスエコノミクス I	2	○	○
		ブランドデザインと経営	2	○	○
		メディアコミュニケーション	2		○
		プロジェクトマネジメント	2	○	○
		データ解析 I	2	○	○
		観光IT概論	2	○	○
		観光ビジネス概論	2	○	○
		グローバル人材開発論	2	○	○
		ツーリズムデスティネーションマネジメント	2	○	○
		観光データ分析	2	○	○
		観光IT特論	2	○	○
		観光デザイン	2	○	○
		観光ITインターンシップ	2	○	○
		応用情報技術のための数学	2	○	○
		ITのための統計学	2	○	○
		コンピュータプログラミング概論	2	○	○
ウェブプログラミング I		2	○	○	
ウェブプログラミング II		2	○	○	
オブジェクト指向システム設計		4	○	○	
モバイルアプリ開発		2	○	○	
マスターレポート	0	○	○		
リサーチプロジェクト/インディペンデント・スタディ	2	○	○		
マスタープロジェクト/オナーズマスタープロジェクト/オナーズマスター論文	2	○	○		

カテゴリ	分類	科目名	単位数	春学期	秋学期
産業 科目群	金融	金融論	2	○	
		フィンテック論	2		○
	農業	次世代農業情報学	2	○	○
		農業経済学	2	○	○
	海洋	海洋産業論	2	○	
		海洋情報システム設計	2		○
		海洋IT概論	2		○
	医療・健康	先端医療情報学	2	○	○
	コンテンツ マーケティング	コンテンツ産業特論	2	○	○
		音楽とテクノロジー	2		○
		舞台芸術とIT	2	○	○
	ゲーム	グローバルビデオゲーム産業概論	2	○	○
		応用市場調査	2	○	○
		ビジネスビデオゲーム基礎	2	○	○
		ビデオゲーム特論	2	○	○
	教育	図書館情報学	2	○	○
学校・企業内教育国際比較研究		2	○		
次世代型高等教育論		2		○	
共通 選択 科目群		技術コミュニケーション	2	○	○
		ビジネスプレゼンテーション	2	○	○
		建築IT概論	2	○	○
		音楽概論	2	○	○
		アジアの近現代音楽	2	○	○
		ビジネスコミュニケーション I / II	2	○	○
		技術英語とコミュニケーション	2	○	○
		ビジネスICTコミュニケーション	3	○	○
		メディアコミュニケーション	2		○
		環境情報システム	2	○	○
		システム設計特論	2	○	○
		システム理論特論	2	○	○
		ロボティック・プロセス・オートメーション	2	○	○
		ビジュアル・プロセッシング	2	○	○
		アドバンスド・ビジネスICTコミュニケーション	3	○	○
		応用情報学最先端A 企業研究者による最新事例紹介	1		○
		応用情報学最先端A インメモリデータベース	1	○	
		応用情報学最先端B	2		○
		応用情報学最先端B 医療情報解析システム	2	○	○
		コンピュータ構成論	2	○	○
		応用情報技術のための数学	2	○	○
		ITのための統計学	2	○	○
		コンピュータプログラミング概論	2	○	○
		データベース概論	2	○	○
		情報ネットワーク概論	2	○	○
		ウェブプログラミング I	2	○	○
	リサーチプロジェクト/インディペンデント・スタディ	2	○	○	