

2026年度年間授業予定

カテゴリ	分類	科目名	単位数	春学期	秋学期
必修		ICT実践コミュニケーション	2	○	○
		リーダーシップセオリー	2	○	○
		プロジェクト基礎演習	2	○	○
		マスタープロジェクト(MP)	0,2,4,6	○	○
専門分野科目群	人工知能	データベース特論	4	○	○
		ビジネスICTコミュニケーション	3	○	○
		サイエンティフィック・ライティング及びプレゼンテーション	2	○	○
		アドバンスド・ビジネスICTコミュニケーション	3	○	○
		人工知能概論	2	○	○
		アルゴリズム概論	2	○	○
		コンピュータプログラミング(Python)	3	○	○
		人工知能のための数学	2	○	○
		データ解析Ⅰ	2	○	○
		データマイニング	2	○	○
		人工知能ソフトウェア活用Ⅰ	2	○	○
		組合せ最適化	2	○	○
		情報メディア工学	2		○
		AIのマイルストーン	2	○	
		IoTと人工知能	3	○	○
		ロボットと人工知能	2	○	○
		データ解析Ⅱ	2	○	○
		ゲームと人工知能	2	○	○
		人工知能ソフトウェア活用Ⅱ	2	○	○
		自然言語処理	2	○	○
		音声理解	2	○	○
		ロジカルシンキング	2	○	○
		新事業と人工知能	2	○	○
		機械学習	2	○	○
		知識表現と推論	2	○	○
		コンピュータ構成論	2	○	○
		応用情報技術のための数学	2	○	○
		ITのための統計学	2	○	○
		データベース概論	2	○	○
		フィンテック論	2	○	○
		先端医療情報学	2	○	○
		オブジェクト指向プログラミング	4	○	○
		マスタープロジェクト0	0	○	○
		リサーチプロジェクト／インディペンデント・スタディ	2	○	○
		マスタープロジェクト2/マスタープロジェクト4/マスタープロジェクト6	2	○	○

カテゴリ	分類	科目名	単位数	春学期	秋学期
専門分野科目群	データサイエンス	定性データ分析技法	2	○	○
		探索的データ解析と可視化	4	○	○
		データマイニングの基礎理論	2	○	○
		データベース特論	4	○	○
		水圏環境リモートセンシング概論	2	○	○
		図書館情報学	2	○	○
		データウェアハウスとビッグデータ	2	○	○
		組織行動学	2	○	○
		情報倫理特論	2	○	○
		ウェブビジネス概論	2	○	○
		経営学特論	2	○	○
		インターネットビジネス戦略とマーケティング	2	○	○
		eコマースの諸手法	2	○	○
		実践クラウドコンピューティング	2	○	○
		ビジネスICTコミュニケーション	3	○	○
		環境情報システム	2	○	○
		アドバンスト・ビジネスICTコミュニケーション	3	○	○
		応用情報学最先端A インメモリデータベース	1	○	○
		データ解析Ⅰ	2	○	○
		データ解析Ⅱ	2	○	○
		コンピュータ構成論	2	○	○
		応用情報技術のための数学	2	○	○
		ITのための統計学	2	○	○
		コンピュータプログラミング概論	2	○	○
		データベース概論	2	○	○
		ウェブプログラミングⅠ	2	○	○
		フィンテック論	2	○	○
		コンピュータプログラミング(C++)	3	○	○
		ウェブプログラミングⅡ	2	○	○
		マスタープロジェクト0	0	○	○
		リサーチプロジェクト/インディペンデント・スタディ	2	○	○
		マスタープロジェクト2/マスタープロジェクト4/マスタープロジェクト6	2	○	○
	ウェブシステム開発	データベース特論	4	○	○
		ウェブビジネス概論	2	○	○
		プロジェクトマネジメント	2	○	○
		ビジネスICTコミュニケーション	3	○	○
		アドバンスト・ビジネスICTコミュニケーション	3	○	○
		アルゴリズム概論	2	○	○
		コンピュータプログラミング(Python)	3	○	○
		人工知能ソフトウェア活用Ⅰ	2	○	○
		情報セキュリティ	2	○	○
		ウェブ技術概論	2	○	○
		ウェブサービス構築技法	4	○	○
		コンピュータ構成論	2	○	○
		応用情報技術のための数学	2	○	○

カテゴリ	分類	科目名	単位数	春学期	秋学期
専門分野科目群	ウェブシステム開発	ITのための統計学	2	○	○
		データベース概論	2	○	○
		情報ネットワーク概論	2	○	○
		ウェブプログラミングⅠ	2	○	○
		コンピュータプログラミング(C++)	3	○	○
		ウェブプログラミングⅡ	2	○	○
		ウェブプログラミングⅢ	4	○	○
		オブジェクト指向プログラミング	4	○	○
		オブジェクト指向システム設計	4	○	○
		ソフトウェア工学	2	○	○
		デザインシンキング	4	○	○
		モバイルアプリ開発	2	○	○
		マスタープロジェクト0	0	○	○
		リサーチプロジェクト／インディペンデント・スタディ	2	○	○
		マスタープロジェクト2/マスタープロジェクト4/マスタープロジェクト6	2	○	○
	ネットワーク・セキュリティ管理	情報倫理特論	2	○	○
		新ビジネスのためのルール	2	○	○
		インターネット・ガバナンス	2	○	○
		ビジネスICTコミュニケーション	3	○	○
		アドバンスド・ビジネスICTコミュニケーション	3	○	○
		コンピュータプログラミング(Python)	3	○	○
		人工知能ソフトウェア活用Ⅰ	2	○	○
		IoTと人工知能	3	○	○
		ネットワークシステム管理	2	○	○
		クラウドネットワークの応用	3	○	○
		IoTと無線ネットワーク	3	○	○
		情報セキュリティ	2	○	○
		情報ネットワーク特論	2	○	○
		経路制御と交換	2	○	○
		ウェブ技術概論	2	○	○
		ウェブサービス構築技法	4	○	○
		サイバーセキュリティ	4	○	○
		サイバーセキュリティ上級	4		○
		経路制御と交換特論	4	○	○
		グローバルインターネット運営論	2	○	○
		コンピュータ構成論	2	○	○
		応用情報技術のための数学	2	○	○
		ITのための統計学	2	○	○
		データベース概論	2	○	○
		情報ネットワーク概論	2	○	○

カテゴリ	分類	科目名	単位数	春学期	秋学期
専門分野科目群	セネット リワーク 管・	ウェブプログラミングⅠ	2	○	○
		コンピュータプログラミング(C++)	3	○	○
		マスタープロジェクト0	0	○	○
		リサーチプロジェクト／インディペンデント・スタディ	2	○	○
		マスタープロジェクト2/マスタープロジェクト4/マスタープロジェクト6	2	○	○
	グ ロ ー バ ル ・ ア ン ト レ プ レ ナ ー シ ッ プ	持続的成長のためのリーダーシップ	2	○	○
		組織行動学	2	○	○
		情報倫理特論	2	○	○
		ウェブビジネス概論	2	○	○
		ビジネスエコノミクスⅠ	2	○	○
		知的財産権法	2		○
		経営学特論	2	○	○
		ビジネスエコノミクスⅡ	2	○	○
		企業経営実践論	2	○	○
		IT企業実践論	2	○	○
		ブランドデザインと経営	2	○	○
		プロジェクトマネジメント	2	○	○
		インターネットビジネス戦略とマーケティング	2	○	○
		eコマースの諸手法	2	○	○
		ゲーム理論と交渉術	2	○	○
		実践クラウドコンピューティング	2	○	○
		新ビジネスのためのルール	2	○	○
		グローバル・アントレプレナーシップとビジネスモデル	2	○	○
		インターネット・ガバナンス	2	○	○
		プロジェクトマネジメント	2	○	○
		ビジネスICTコミュニケーション	3	○	○
		アドバンスド・ビジネスICTコミュニケーション	3	○	○
		グローバル人材開発論	2	○	○
		グローバルインターネット運営論	2	○	○
		応用情報技術のための数学	2	○	○
		ITのための統計学	2	○	○
		ウェブプログラミングⅠ	2	○	○
		デジタルヘルスケア基礎と応用	2	○	○
		デザインシンキング	4	○	○
		マスタープロジェクト0	0	○	○
		リサーチプロジェクト／インディペンデント・スタディ	2	○	○
		マスタープロジェクト2/マスタープロジェクト4/マスタープロジェクト6	2	○	○
	E R P	企業システム	2	○	○
		業務の統合化とeビジネス	4	○	○
		国際会計学	2	○	○
		財務会計システム開発Ⅰ	3	○	○
		財務会計システム開発Ⅱ	3	○	○
		販売物流システム開発	3	○	○
		生産管理システム開発	3	○	○

カテゴリ	分類	科目名	単位数	春学期	秋学期
専門分野科目群	ERP	購買在庫システム開発	3	○	○
		人事管理システム開発	3	○	○
		ERP業務アプリケーション開発	3	○	○
		ERPコンサルティング特論	2	○	○
		ビジネスICTコミュニケーション	3	○	○
		アドバンスド・ビジネスICTコミュニケーション	3	○	○
		機械学習	2	○	○
		応用情報技術のための数学	2	○	○
		ITのための統計学	2	○	○
		コンピュータプログラミング概論	2	○	○
		データベース概論	2	○	○
		ウェブプログラミングⅠ	2	○	○
		ウェブプログラミングⅡ	2	○	○
		オブジェクト指向プログラミング	4	○	○
		マスタープロジェクト0	0	○	○
		リサーチプロジェクト／インディペンデント・スタディ	2	○	○
		マスタープロジェクト2/マスタープロジェクト4/マスタープロジェクト6	2	○	○
	ITマンガ・アニメ	近現代美術史概論	2	○	○
		西洋美術史概論	2	○	○
		アニメ作画基礎A	2	○	○
		アニメ作画基礎B	2	○	○
		日本映画史概論	2	○	○
		マンガの原理	2		○
		エコアート：手作りアートと文化遺産を通じた持続可能な創造性	2		○
		デジタル・アニメーション制作	3	○	○
		シナリオ・ストーリーボーディング	2	○	○
		写真：理論と実践	3	○	○
		リッチメディアコンテンツ開発	4	○	○
		映像構成論	3	○	○
		特殊映像技法	3	○	○
		デジタル・オーディオ制作	2	○	○
		特殊映像技法特論	3	○	○
		アニメ企画・製作・プロモーション特論	2	○	○
		マンガ創作論	2	○	○
		コンピュータグラフィックス	2	○	○
		実践アニメ製作論	2	○	○
		ブランドデザインと経営	2	○	○
		ビジネスICTコミュニケーション	3	○	○
		ビジュアル・プロセッシング	2	○	○
		アドバンスド・ビジネスICTコミュニケーション	3	○	○
		コンピュータ構成論	2	○	○
		応用情報技術のための数学	2	○	○
		ウェブプログラミングⅠ	2	○	○
		コンテンツ産業特論	2	○	○
		舞台芸術とIT	2	○	○

カテゴリ	分類	科目名	単位数	春学期	秋学期
専門分野科目群	G・I・T メディア マニ	マスタープロジェクト0	0	○	○
		リサーチプロジェクト／インディペンデント・スタディ	2	○	○
		マスタープロジェクト2/マスタープロジェクト4/マスタープロジェクト6	2	○	○
	観光 I・T	リッチメディアコンテンツ開発	4	○	○
		映像構成論	3	○	○
		特殊映像技法	3	○	○
		アニメ企画・製作・プロモーション特論	2	○	○
		ビジネスエコノミクスⅠ	2	○	○
		ブランドデザインと経営	2	○	○
		グローバル・アントレプレナーシップとビジネスモデル	2	○	○
		ビジネスICTコミュニケーション	3	○	○
		メディアコミュニケーション	2		○
		アドバンスド・ビジネスICTコミュニケーション	3	○	○
		プロジェクトマネジメント	2	○	○
		データ解析Ⅰ	2	○	○
		観光IT概論	2	○	○
		観光ビジネス概論	2	○	○
		グローバル人材開発論	2	○	○
		ツーリズムデスティネーションマネジメント	2	○	○
		観光データ分析	2	○	○
		観光IT特論	2	○	○
		観光デザイン	2	○	○
		観光ITインターンシップ	2	○	○
		応用情報技術のための数学	2	○	○
		ITのための統計学	2	○	○
		コンピュータプログラミング概論	2	○	○
		ウェブプログラミングⅠ	2	○	○
		ウェブプログラミングⅡ	2	○	○
		オブジェクト指向システム設計	4	○	○
		モバイルアプリ開発	2	○	○
		マスタープロジェクト0	0	○	○
		リサーチプロジェクト／インディペンデント・スタディ	2	○	○
		マスタープロジェクト2/マスタープロジェクト4/マスタープロジェクト6	2	○	○
	I・T エン ター テイン メント	特殊映像技法	3	○	○
		デジタル・オーディオ制作	2	○	○
		アニメ企画・製作・プロモーション特論	2	○	○
		知的財産権法	2		○
		音楽概論	2	○	○
		アジアの近現代音楽	2	○	○
		ビジネスICTコミュニケーション	3	○	○
		メディアコミュニケーション	2		○
		アドバンスド・ビジネスICTコミュニケーション	3	○	○
		ネットワークシステム管理	2	○	○
		クラウドネットワークの応用	3	○	○
		コンピュータ構成論	2	○	○

カテゴリ	分類	科目名	単位数	春学期	秋学期
専門分野科目群	ITエンターテインメント	応用情報技術のための数学	2	○	○
		コンピュータプログラミング概論	2	○	○
		データベース概論	2	○	○
		ウェブプログラミング I	2	○	○
		創作講座	2	○	○
		グローバルビデオゲーム産業概論	2	○	○
		ビジネスビデオゲーム基礎	2	○	○
		音楽・エンターテインメント技術概論	2		○
		ゲームプログラミング	3		
		ゲームプログラミング特論	3		
		ITエンターテインメントインターンシップ	2		
		アニメビジネス	2		
		アニメーション企画・制作	2		
		エンターテインメント技術概論	2	○	○
		ソーシャルメディアマーケティングとプランニング	2	○	○
		ビデオ制作	3	○	○
		コンテンツ産業特論	2	○	○
		音楽とテクノロジー	2		○
		舞台芸術とIT	2	○	○
		コンテンツ・プロモーション戦略	2	○	
		応用市場調査	2	○	○
		ビデオゲーム特論	2	○	○
		現代音楽論	2	○	○
		マスタープロジェクト0	0	○	○
		リサーチプロジェクト／インディペンデント・スタディ	2	○	○
		マスタープロジェクト2/マスタープロジェクト4/マスタープロジェクト6	2	○	○
	スペースサイエンスIT	データマイニングの基礎理論	2	○	○
		水圏環境リモートセンシング概論	2	○	○
		ビジネスICTコミュニケーション	3	○	○
		サイエンティフィック・ライティング及びプレゼンテーション	2	○	○
		環境情報システム	2	○	○
		アドバンスド・ビジネスICTコミュニケーション	3	○	○
		宇宙観測概論	2		
		衛星観測技術概論	2		
		宇宙科学概論	2		○
		宇宙天気概論	2		○
		太陽活動	2		
		宇宙観測特論	2		
		衛星観測技術特論	2		
		数値天文学	2		
		応用情報学最先端B 京大フィールド研連携	2		
		コンピュータプログラミング (Python)	3	○	○
		データマイニング	2	○	○
		機械学習	2	○	○
		人工知能ソフトウェア活用 I	2	○	○

カテゴリ	分類	科目名	単位数	春学期	秋学期
専門分野科目群	スペースサイエンスIT	人工知能ソフトウェア活用Ⅱ	2	○	○
		データ解析Ⅰ	2	○	○
		コンピュータ構成論	2	○	○
		応用情報技術のための数学	2	○	○
		コンピュータプログラミング概論	2	○	○
		データベース概論	2	○	○
		ウェブプログラミングⅠ	2	○	○
		海洋生物環境学	2	○	○
		惑星科学	2		○
		衛星データ処理プログラミング	1		○
		マスタープロジェクト0	0		○
		リサーチプロジェクト／インディペンデント・スタディ	2		○
		マスタープロジェクト2/マスタープロジェクト4/マスタープロジェクト6	2		○
産業科目群	金融	金融論	2	○	
		フィンテック論	2	○	○
		フィンテックシステム設計	2	○	○
	農業	次世代農業情報学	2		○
		農業経済学	2		○
		農業情報システム設計	2		○
	海洋	海洋産業論	2	○	
		海洋情報システム設計	2		○
		海洋IT概論	2		
		海洋生物環境学	2	○	○
	医療・健康	医療情報と法	2		○
		先端医療情報学	2	○	○
		医療情報システム設計	2		○
		デジタルヘルスケア基礎と応用	2	○	○
	教育	図書館情報学	2	○	○
		eラーニングシステム概論	2		
		eラーニング教材開発	2		
		ラーニングビジネスにおけるインストラクショナル・デザイン	2		
		学校・企業内教育国際比較研究	2	○	○
		次世代型高等教育論	2		○
		アメリカ教育制度概要	2	○	○
		新世代教育パラダイム概念の開発	2	○	○
共通選択科目群		技術コミュニケーション	2	○	○
		ビジネスプレゼンテーション	2	○	○
		建築IT概論	2	○	○
		音楽概論	2	○	○
		アジアの近現代音楽	2	○	○
		ビジネスコミュニケーションⅠ	2	○	○
		ビジネスコミュニケーションⅡ	2	○	○
		技術英語とコミュニケーション	2	○	○
		ビジネスICTコミュニケーション	3	○	○

カテゴリ	分類	科目名	単位数	春学期	秋学期
共通選択科目群		方法論研究:基礎と定性的研究デザイン	2	○	○
		サイエンティフィック・ライティング及びプレゼンテーション	2	○	○
		デジタルトランスフォーメーションの管理	2		○
		応用技術動向研究	2		
		メディアコミュニケーション	2		○
		技術英語とコミュニケーション上級	2	○	○
		環境情報システム	2	○	○
		システム設計特論	2	○	○
		システム理論特論	2	○	○
		生産システム工学	4	○	○
		ロボティック・プロセス・オートメーション	2	○	○
		ビジュアル・プロセッシング	2	○	○
		アドバンスト・ビジネスICTコミュニケーション	3	○	○
		応用情報学最先端A	1	○	○
		応用情報学最先端B	2	○	○
		コンピュータ構成論	2	○	○
		応用情報技術のための数学	2	○	○
		ITのための統計学	2	○	○
		コンピュータプログラミング概論	2	○	○
		データベース概論	2	○	○
		情報ネットワーク概論	2	○	○
		ウェブプログラミング I	2	○	○
		リサーチプロジェクト/インディペンデント・スタディ	2	○	○
		インターンシップ1～8	1～8	○	○